

멋진 공룡이 될 거야!



★핵심 주제

- 나
- 친구
- 꿈

★활용 학년 및 성취 기준

1-2학년

성취
기준

- [2국03-03] 주변의 사람이나 사물에 대해 짧은 글을 쓴다.
- [2국04-04] 글자, 낱말, 문장을 관심 있게 살펴보고 흥미를 가진다.
- [2국05-01] 느낌과 분위기를 살려 그림책, 시나 노래, 짧은 이야기를 들려주거나 듣는다.
- [2수01-05] 덧셈과 뺄셈이 이루어지는 실생활 상황을 통하여 덧셈과 뺄셈의 의미를 이해한다.
- [2바08-01] 상대방을 배려하며 서로 돕고 나누는 생활을 한다.
- [2수01-06] 두 자리 수의 범위에서 덧셈과 뺄셈의 계산 원리를 이해하고 그 계산을 할 수 있다.
- [2즐01-01] 친구와 친해질 수 있는 놀이를 한다.

★그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 공룡 이름 짓기 • 색칠 공부 	<ul style="list-style-type: none"> • 흉내 내는 말 찾기 • 멋진 나 되기 • 살금살금 걷기 놀이 	<ul style="list-style-type: none"> • 내가 되고 싶은 동물

입기 전 활동

공룡 이름 짓기

학년 반 번

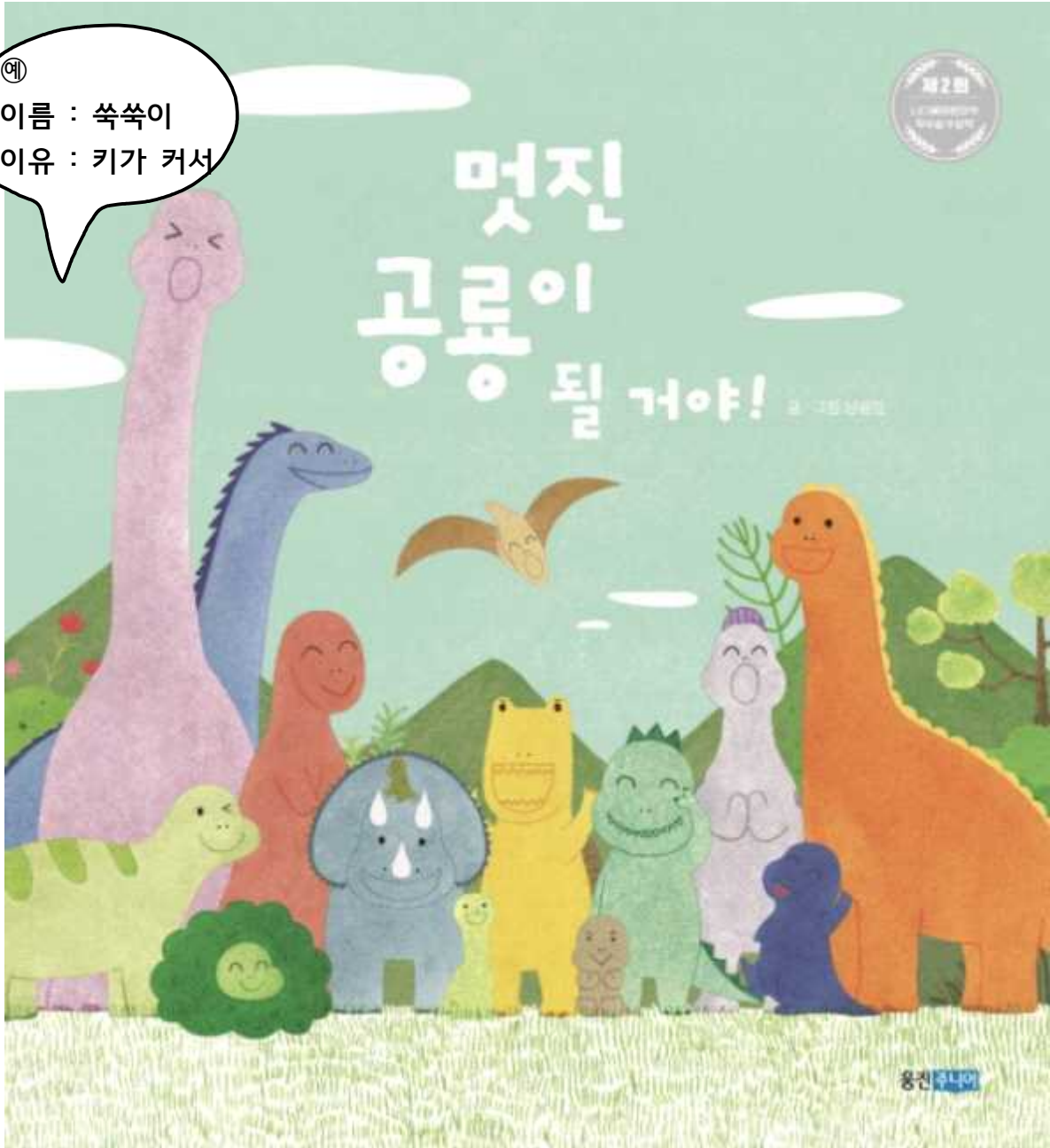
이름

★ 말 주머니를 ㉠와 같이 오려 붙여, 표지 속 공룡들에게 이름을 지어 주세요.

㉠

이름 : 쓱쓱이

이유 : 키가 커서



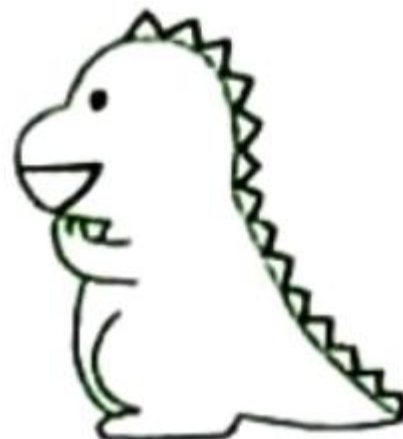
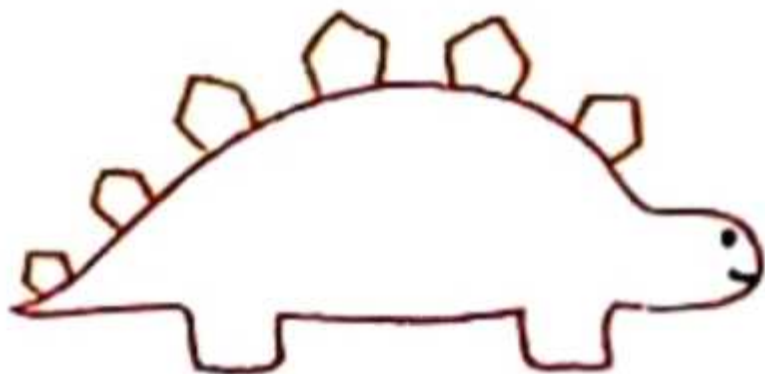
읽기 전 활동

색칠 공부

학년 반 번

이름

★ 책에 어떤 공룡이 등장할지 생각하며 그림을 색칠해 보세요.



읽기 중 활동

흉내 내는 말 찾기

학년 반 번

이름

★ 책 속에 나오는 흉내 내는 말을 찾아 빈칸을 채워 보세요.



--	--	--	--

이빨



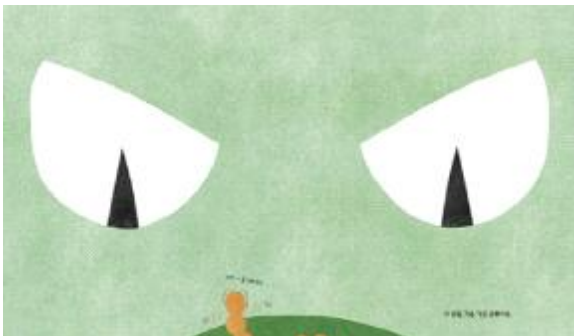
--	--	--	--

발톱



--	--	--	--

근육



--	--	--	--

눈빛

읽기 중 활동

멋진 나 되기

학년 반 번	
이름	

★ 멋진 내가 되기 위한 활동으로 무엇이 있을지 생각해 빈칸에 쓰고, 각 활동을 실천할 때마다 ♡를 한 칸씩 색칠해 보세요.

멋진 내가 되는 방법으로 또 무엇이 있을지 빈칸에 쓰고, 그림을 그려 보세요.



어려움에 빠진 친구 도와주기



작은 생명 소중히 여기기



친구 말에 귀 기울여 주기





읽기 중 활동

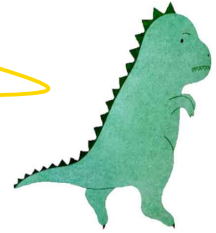
살금살금 걷기 놀이

학년 반 번

이름



친구들이 깨지 않도록
살금살금 걸었어요.



★ 머리 위에 올려 둔 물건이 떨어지지 않도록, 살금살금 걷기 놀이를 해 보세요.

활동 방법

- 3~6명을 한 팀으로 해서 팀을 나눠요.
- 팀 수에 맞게 바닥에 지그재그, 직선 등 다양한 선으로 이루어진 코스를 그려요.
- 게임을 시작하면 각 팀의 첫 번째 사람부터 머리에 물건(공주머니 등)을 올리고 코스를 따라 움직여요.
- 첫 번째 사람이 도착지에 다다르면 두 번째 사람이 머리에 물건을 올리고 출발해요.
- 모든 사람이 목적지에 도착하면, 팀원 전체가 도착한 순서와 머리 위에 올린 물건을 떨어뜨린 횟수를 계산하여 승리 팀을 정해요.

점수 계산표

* 도착 순서 : 1등 99점 / 2등 97점 / 3등 95점 / 4등 93점

* 물건 떨어뜨린 횟수 : 1번 떨어뜨릴 때마다 1점씩 빼기

팀	1	2	3	4
도착 순서	등	등	등	등
	<input type="text"/> 점	<input type="text"/> 점	<input type="text"/> 점	<input type="text"/> 점
물건 떨어뜨린 횟수	번	번	번	번
	- <input type="text"/> 점	- <input type="text"/> 점	- <input type="text"/> 점	- <input type="text"/> 점
총점	<input type="text"/> - <input type="text"/>	<input type="text"/> - <input type="text"/>	<input type="text"/> - <input type="text"/>	<input type="text"/> - <input type="text"/>
	= <input type="text"/> 점	= <input type="text"/> 점	= <input type="text"/> 점	= <input type="text"/> 점

읽기 후 활동

내가 되고 싶은 동물

학년 반 번

이름

내 꿈은 멋진 공룡이 되는 거예요.
 겁이 나더라도 이겨 내는 용기를 가진 멋진 공룡.
 꿈을 이룰 수 있겠죠?



★ 내가 되고 싶은 동물은 무엇인지 생각하며 빈칸에 적고, 그 동물이 된 나의 모습을 그려 보세요.

내 꿈은

예) 온순한 기린

이/가 되는 거예요.

예) 친구들에게 친절하게 말하는 기린

이/가 되고 싶어요.

이/가 된 나의 모습