

모든 게 새로운 날이야



★ 핵심 주제

- 하루
- 동네
- 새로움
- 여행

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년	
성취 기준	<p>[2국01-01] 중요한 내용이나 일이 일어난 순서를 고려하며 듣고 말한다.</p> <p>[2국03-04] 겪은 일을 표현하는 글을 자유롭게 쓰고, 쓴 글을 함께 읽고 생각이나 느낌을 나눈다.</p> <p>[2국03-03] 주변 소재에 대해 소개하는 글을 쓴다.</p> <p>[2국05-01] 말놀이, 낭송 등을 통해 말의 재미와 즐거움을 느낀다.</p> <p>[2바03-01] 하루의 가치를 느끼며 지금을 소중히 여긴다.</p> <p>[2바04-04] 지금까지의 생활 습관과 학습 습관을 되돌아본다.</p> <p>[2슬02-01] 우리가 살고 있는 마을과 사람들이 생활하는 모습을 살펴본다.</p> <p>[2슬03-01] 하루의 변화와 사람들이 하루를 살아가는 모습을 탐색한다.</p> <p>[2즐03-01] 하루를 건강하고 활기차게 지낸다.</p>

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🍃 읽기 중	🍊 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 표지 살피기 	<ul style="list-style-type: none"> • 똑같은 하루 • 다른 그림 찾기 • 우리 동네 역 • 우리 동네에는 • 래비네 동네 탐험 • 진짜 여행 	<ul style="list-style-type: none"> • 우리 동네 한 바퀴 • 동네 간판 짝지 놀이 • 모든 게 새로운 날이야

입기 전 활동

표지 살피기

학년 반 번

이름

★ 표지를 보고 다음 문제를 풀어 봅시다.

▣ 책의 제목은 무엇인가요?

▣ 생쥐는 몇 마리일까요?

▣ 자동차는 몇 대일까요?

▣ 나무는 몇 그루일까요?

▣ 생쥐의 동네는 어떤 곳일까요?

▣ 생쥐는 무엇을 하는 걸까요?



읽기 전 활동

똑같은 하루

학년 반 번

이름



나는 매일 같은 시간에 같은 길을 걸어. 길에서 반가운 이웃을 만나 인사를 나누고 해가 저물 때쯤 좋아하는 카페에서 차를 마셔.

★ 매일 반복되는 나의 하루를 소개해 봅시다.

아침	기상 아침 식사
점심	점심 식사
저녁	저녁 식사

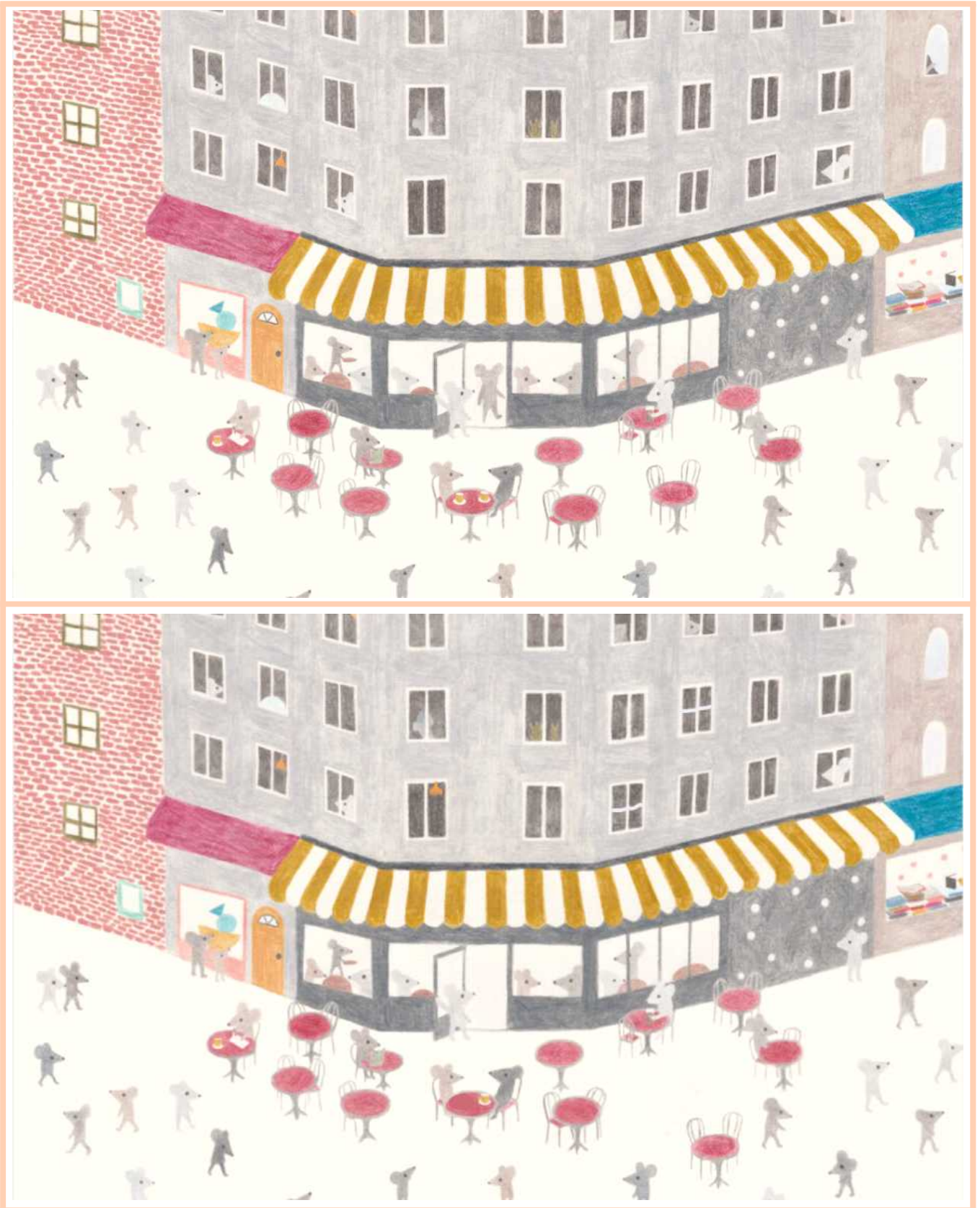
읽기 중 활동

다른 그림 찾기

학년 반 번

이름

★ 위아래 그림을 비교해 보고 다른 곳을 찾아 ○표를 해 봅시다. (9개)



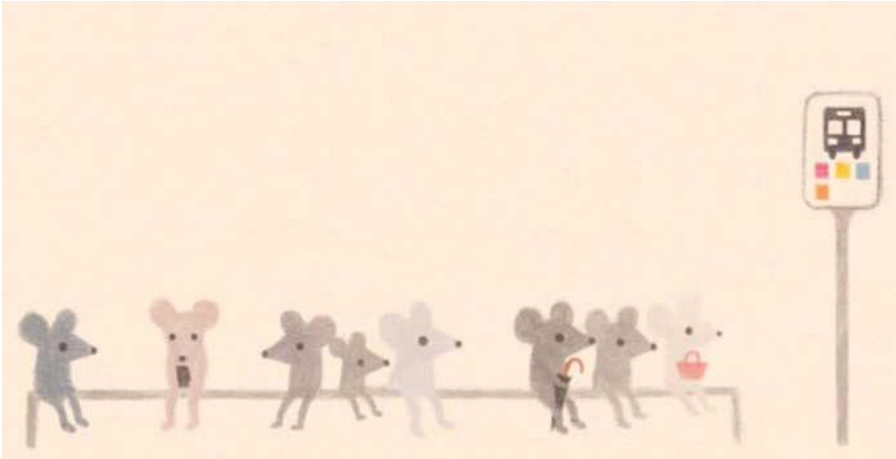
읽기 중 활동

우리 동네 역

학년 반 번

이름

★ 우리 동네에 버스 정류장 이름을 써 봅시다.

A large, empty rounded rectangle with a black border, intended for writing the name of the bus stop.

★ 우리 동네에서 가장 가까운 지하철역을 찾아서 써 봅시다.

A diagram of a subway station platform. It shows two parallel lines representing tracks. A black arrow points to the left. In the center, there is a large, empty rounded rectangle for writing the name of the station. To the right, there is a circular sign with a bus icon.

우리 동네에는

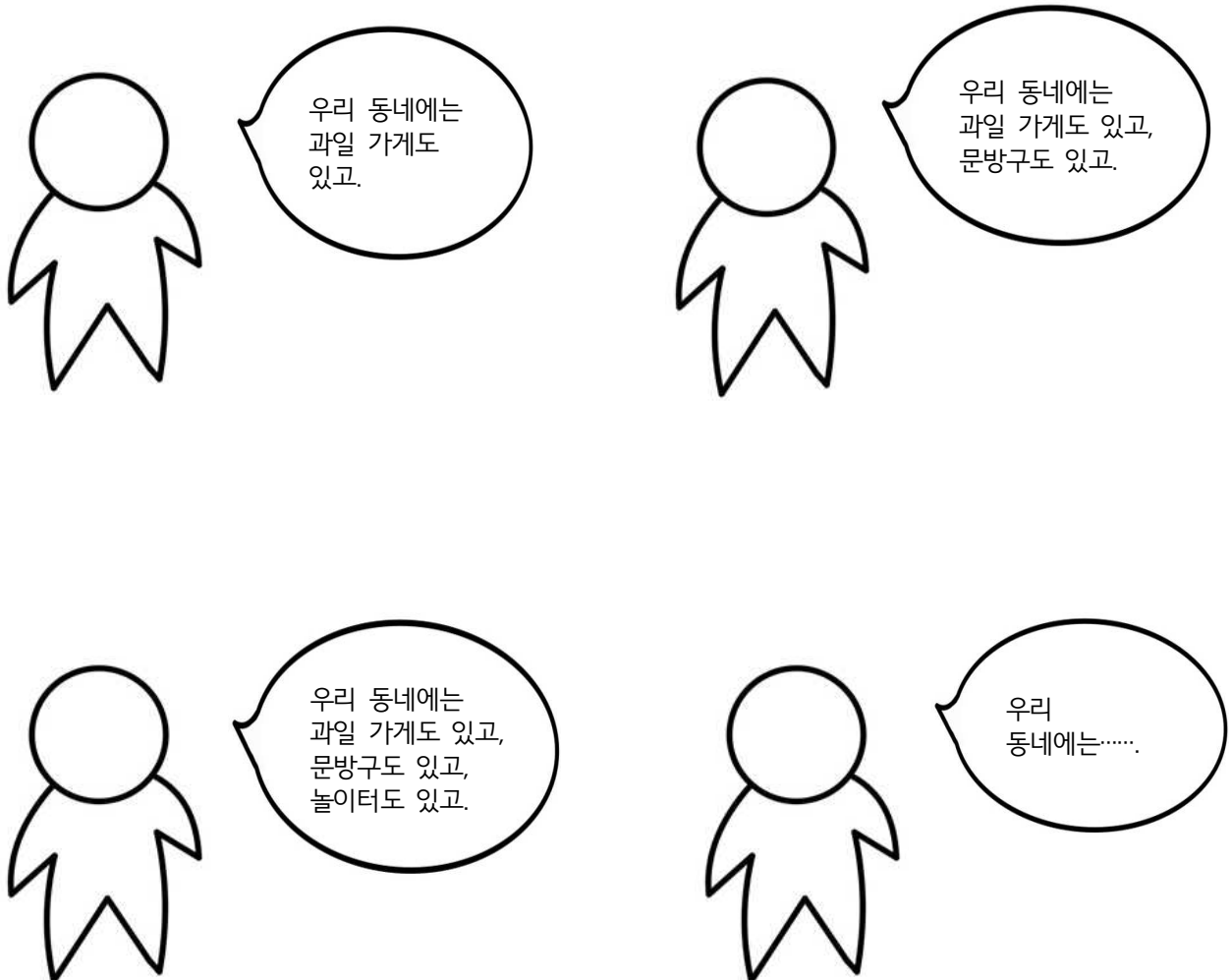
학년 반 번

이름

★ '우리 동네에는' 말 덧붙이기 놀이를 해 봅시다.

💡 '우리 동네에는' 말 덧붙이기 놀이 방법 💡

1. 친구들과 말 덧붙이기 놀이 순서를 정합니다.
2. 첫 번째 친구가 "우리 동네에는 과일 가게도 있고~"처럼 우리 동네에 있는 것을 말합니다.
3. 두 번째 친구는 첫 번째 친구의 말을 반복하고, 우리 동네에 있는 것을 찾아 덧붙여 말합니다.
"우리 동네에는 과일 가게도 있고, 문방구도 있고~"
4. 세 번째 친구는 앞의 친구들이 말한 것을 모두 말하고 한 가지를 더 덧붙여 말합니다.
"우리 동네에는 과일 가게도 있고, 문방구도 있고, 놀이터도 있고~"
5. 앞 친구의 말을 모두 말하지 못했거나 말을 덧붙이지 못하면 놀이가 끝납니다.



읽기 중 활동

래비네 동네 탐험

학년 반 번

이름

★ 래비가 친구와 함께 찾아간 곳을 순서대로 쓰고, 그려 봅시다.



1

박물관

2



3

4

5

공원
회전목마
대관람차
아이스크림 가게

읽기 중 활동

진짜 여행


학년 반 번

이름



진짜 여행을
해 보고 싶어.

★ 여행했던 경험 떠올려 보고, 래비에게 여행지를 소개하는 광고를 만들어 봅시다.

 읽기 후 활동

우리 동네 한 바퀴

학년 반 번

이름

★ 우리 동네 한 바퀴를 돌며 새롭게 보인 것을 찾아 그려 봅시다.

🍎 읽기 후 활동

동네 간판 짚기 놀이

학년 반 번

이름

★ 우리 동네에 있는 것들을 찾아 동네 간판 짚기 놀이를 해 봅시다.

💡 '동네 간판 짚기' 놀이 방법 💡

<준비>

1. 운동장에 큰 네모를 그립니다.
2. 술래를 제외한 나머지 친구들은 우리 동네에 있는 것들을 간판처럼 활동지에 크게 써서 친구들 등에 붙입니다. (활동지는 알맞게 바꾸어 활용합니다.)
3. 등에 붙인 것과 같은 내용을 작은 종이에 똑같이 쓰고 반을 접어 상자 안에 넣습니다.

<놀이>

1. 술래는 상자 안에 있는 종이를 뽑습니다.
2. 종이의 내용을 큰 소리로 외치고("놀이터!") 달려가서 같은 내용을 등에 붙인 친구를 찾아 손으로 등의 종이를 터치합니다.
3. 술래가 아닌 친구들은 모두 네모 안을 돌아다니며 술래가 잡는 친구가 빨리 도망치도록 도와줍니다.
4. 술래에게 잡힌 친구가 새로운 술래가 됩니다.



놀이터

문방구

분식점

 읽기 후 활동

모든 게 새로운 날이야

학년 반 번

이름

★ 오늘 하루 동안 새롭게 느낀 것, 새롭게 만난 것을 생각하여 그림일기를 써 봅시다.

()월 ()일

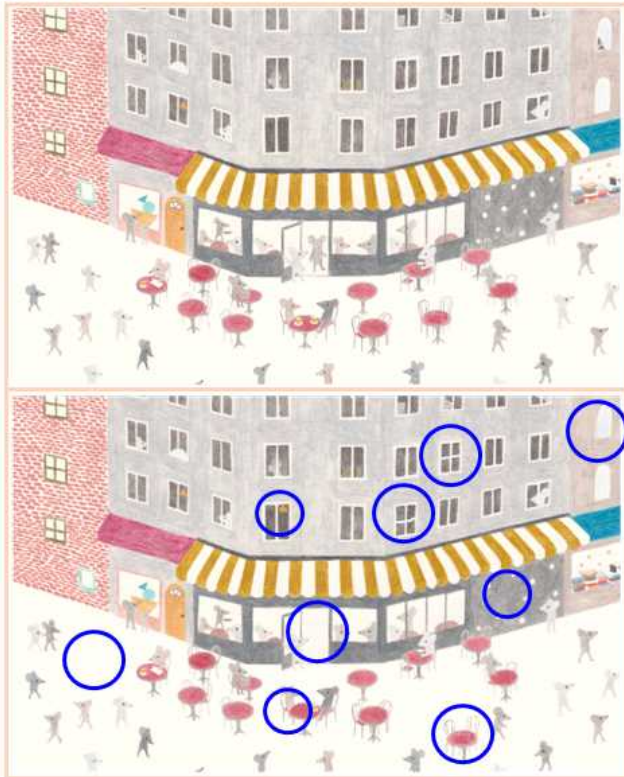
날씨:

제목:

<정답>

❖ 읽기 중 활동	다른 그림 찾기	학년 반 번
		이름

★ 위아래 그림을 비교해 보고 다른 곳을 찾아 ○표름 해 봅시다. (9개)



❖ 읽기 중 활동	래비네 동네 탐험	학년 반 번
		이름

★ 래비가 친구와 함께 찾아간 곳을 순서대로 쓰고, 그려봅시다.

1 박물관	2 회전목마
3 아이스크림 가게	4 공원
	공원 회전목마 대관람차 아이스크림 가게
5 대관람차	