



### ★핵심 주제

- 지혜
   융합
   이민
   새로운 고향
- ★활용 학년 및 성취 기준

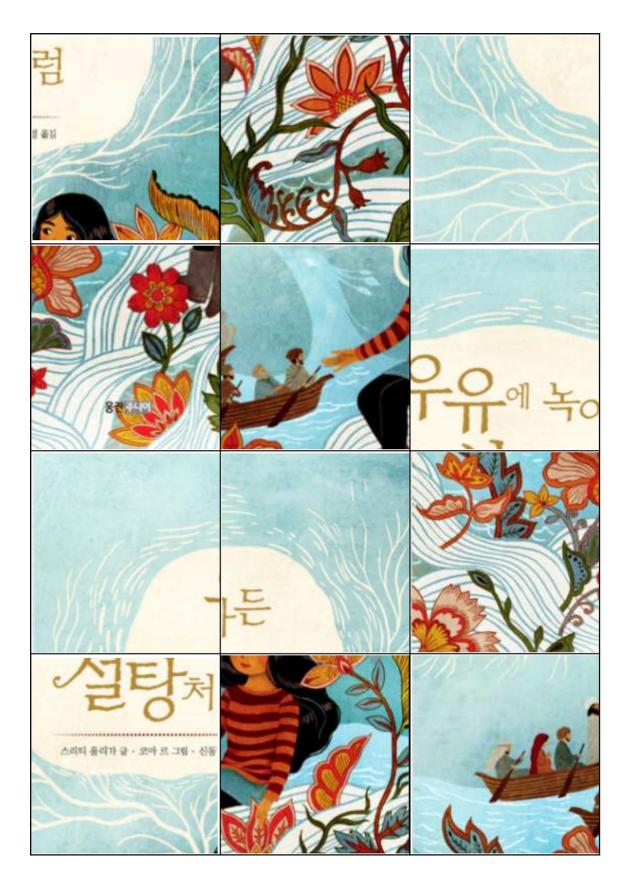
### 

### ★그림책 읽기 활동

У 읽기 전	♦ 읽기 중	의기 후
	활동 주제	
• 퍼즐 맞추기 • 책 표지 살피기	<ul> <li>외로움의 색깔</li> <li>이모가 들려준 이야기</li> <li>우유에 녹아든 설탕처럼</li> <li>새로운 마음</li> <li>바뀐 점 찾기 게임</li> </ul>	<ul><li> 뒤표지 읽기</li><li> 우유팩 공예</li><li> 그림 따라 그리기</li><li> 패턴 오려 붙이기</li></ul>

W 01-1 -1 -1-	퍼즐 맞추기	힉	l년	반	번
义 읽기 전 활동	씨글 것꾸기	이름			

★ <퍼즐 맞추기 붙임자료>를 잘라 표지에 알맞게 붙여 보세요.



¥ 읽기 전 <del>활동</del>

## 책 표지 살펴보기

학년 반 번

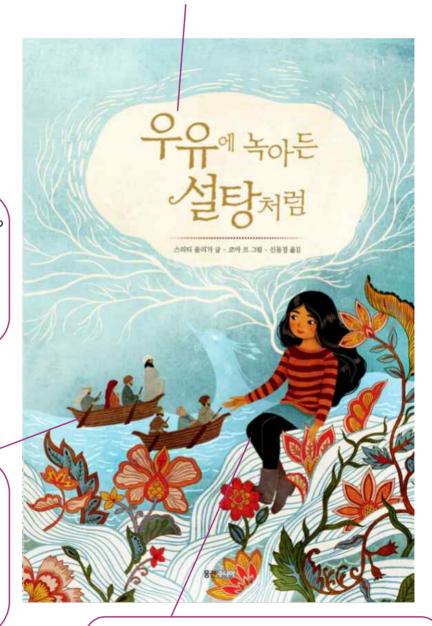
이름

★ 책 표지를 살펴보고 다음 질문에 예상하는 답을 써 보세요.

■ 제목의 뜻은 무엇일까요?

■ 어느 나라의 이야기일까요?

●사람들에게 일어난 일은 무엇일까?



■ 여자아이는 무슨 생각을 할까요?

♦ 읽기 중 활동

## 외로움의 색깔

학년 반 번

이름

★ 그림에서 느껴지는 느낌을 자유롭게 써 보세요.



예 춥다

★ 이모와 이모부 집에 와있는 여자아이가 외로운 까닭으로 알맞은 것에 ○표를 하세요.

이모와 이모부가 여자아이를 미워해서 내가 좋아하는 보라색 장난감과 책이 없어서 내 친구와 가족들이 떠나온 고향에 남아 있어서

새 친구가 생기지 않아서 ♦ 일기 중활동

## 이모가 들려준 이야기

ᅙ	ţ년	반	번
이름			

<b>A</b>						
7	이야기의	스서에	마게	ᄋᇘ	브ద	ㅂ세ㅇ
		┲ળ께	ズー川		<b>ĕ</b> ∽	ㅗ게ㅛ.

1	
2	
3	
4	
5	
6	

아주 먼 옛날 페르시아 사람들이 피난처를 찾아 고향을 떠나야 했다.

인도 왕은 땅에 이미 사람들이 많아 페르시아 사람들을 받아들일 수 없다고하였다.

페르시아 사람들은 인도에 도착하여 자신들을 받아달라고 간청했다.

페르시아의 지도자는 설탕 한 숟가락을 인도 왕의 우유 잔에 붓고 녹을 때까지 저었다.

인도 왕은 페르시아 사람들을 껴안고 함께 살자고 했고, 페르시아 사람들은 새 나라에 머물게 됐다.

페르시아 사람들이 인도 말을 알아듣지 못하자 인도 왕은 잔에 우유를 가득 담아 보였다. 🌓 읽기 중 활동

## 우유에 녹아든 설탕처럼

학년 반 버

이름

★ 빗대어 표현한 것과 그 뜻을 선으로 이어 보세요.

인도 왕이 빈 잔에 우 유를 가득 담아 손가락으 로 가리킴

페르시아 사람들이 인도 에 머물도록 허락하면 평 화롭게 지내겠다.

페르시아 지도자가 설 탕 한 숟가락을 우유가 가득 담은 잔에 붓고 저 을 때 한 방울도 흘리지 않음.

우유에 녹아든 설탕처럼 페르시아 사람들이 인도를 달콤하게 만들겠다.

페르시아 지도자가 설 탕이 녹은 우유를 인도 왕에게 드림.

<뜻>

이 잔에 우유가 가득 차 있어서 조금도 더 부 을 수 없는 것처럼 사람 이 많다.

★ <예시>와 같이 빗대어 표현하는 말을 만들어 보세요.

<예시> 인도사람들과 페르시아

<빗대어 표현하기>

사람들이 잘 섞여 평화롭게 산다.

우유에 녹아든 설탕처럼 (인도인) (페르시아인)

♣ 읽기 중 활동

## 새로운 마음

학년 반 번 이름

★ 여자아이가 이모의 이야기를 듣고 어떻게 변화했는지 알아보세요.

어디를 가든지 한 존재가 될 거야.



- •지나가는 사람들에게 를 건넸다.
- 고양이 쿨피와 바클라바도 그리워했다.

• 엄마와 아빠를 보고 싶어 했다.

- •친구가 생겼으면 좋겠다고 생각했다.
- 내가 먼저 했다.
- 소리 내어 크게 웃었다.
- ★ 내가 우리 반에서 달콤한 존재가 되기 위해 할 수 있는 일을 써 보세요.
  - 달콤한 존재란 무엇일까?
  - 달콤한 존재가 되기 위해서 내가 할 수 있는 일은 무엇일까?

♣ 읽기 중 활동

### 바뀐 점 찾기 게임

학년 반 번

이름

★ 친구들의 바뀐 점은 무엇인지 찾아보세요.

#### 활동 방법

- 1. 한 모둠 4~5명 정도의 친구가 칠판 앞으로 나옵니다.
- 2. 나머지 모둠 친구들이 앞으로 나온 친구들을 1분 동안 관찰합니다.
- 3. 앞으로 나온 친구는 잠시 복도에 나와 무엇인가를 바꿉니다. 例지퍼를 올린다. 양말을 접는다. 옷깃을 접는다. 안경을 벗는다. 핀을 꽂는다. 겉옷을 벗는다. 소매를 올린다. 등
- 4. 교실로 다시 들어와서 칠판 앞에 섭니다.
- 5. 친구들이 바뀐 점이 무엇인지 알맞게 찾는 모둠에게 점수를 줍니다.
- 6. 모둠이 돌아가면서 문제를 냅니다.

#### <예시>





복도에서 바꾸기



#### <모습을 보고 바뀐 점 찾기>

- 친구가 소매를 올렸어요!
- 틀렸습니다.
- 친구가 머리에 핀을 꽂았어요.
  - 맞았습니다! 맞춘 모둠에게 1점을 드립니다.

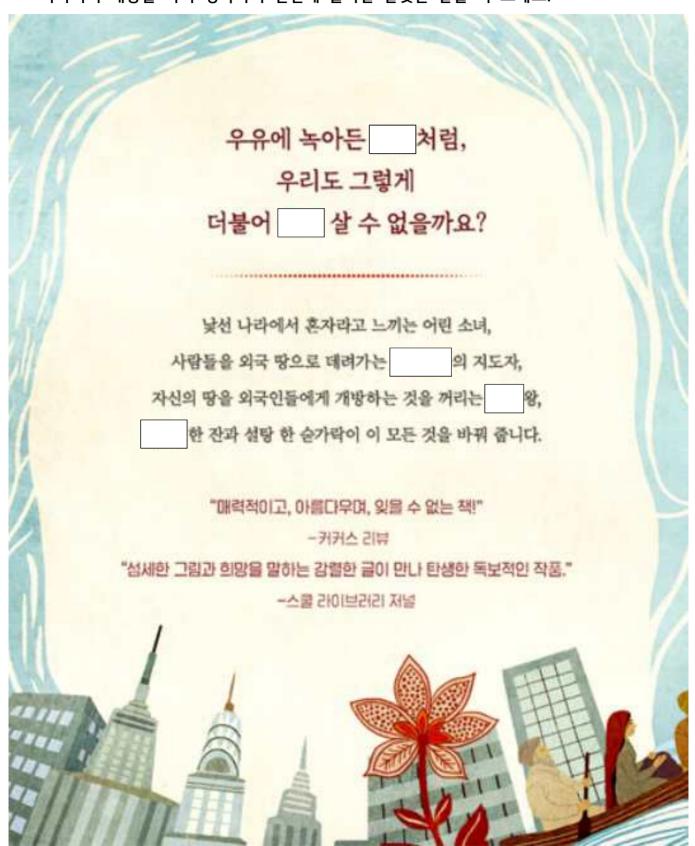
일기 후 활동

### 뒤표지 읽기

학년 반 번

이름

★ 이야기의 내용을 다시 생각하며 빈칸에 들어갈 알맞은 말을 써 보세요.



일기 후 활동

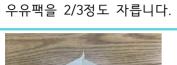
## 우유팩 공예

학년 반 번

이름

★ 우우팩으로 이야기에 나오는 배와 집을 만들어 보세요.

### ■페르시아인의 배 만들기





갈색 종이로 붙이고 꾸며 줍니다.



사람을 오려서 끼워줍니다.



■여자아이 집 만들기

우유팩 겉을 색종이로 싸 고 지붕을 올려줍니다.



문과 창문을 꾸미고 여자 아이를 붙여줍니다.



<꾸미기 붙임자료>







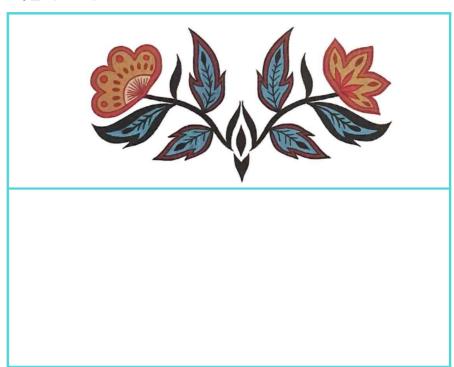
일기 후 활동

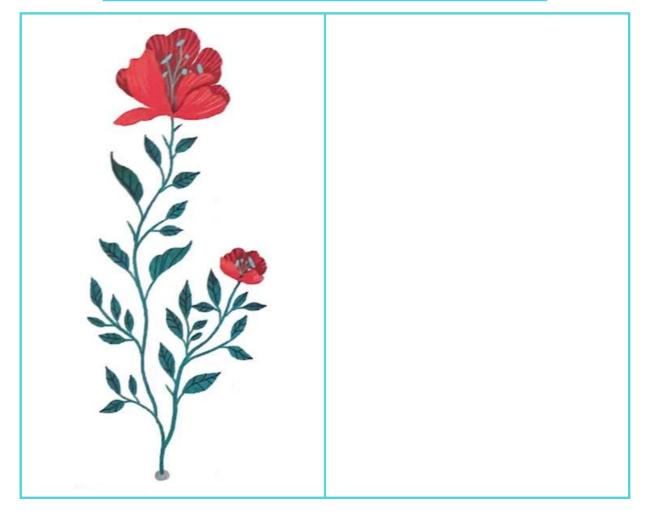
# 그림 따라 그리기

학년 반 번

이름

★ 따라 그리고 색칠해 보세요.





이 일기 후 활동

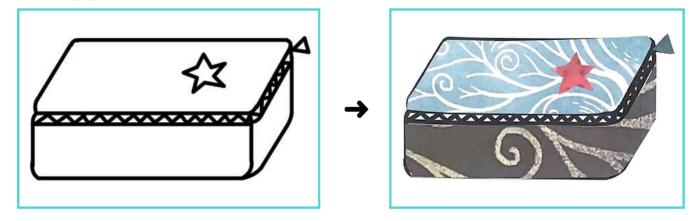
# 패턴 오려 붙이기

학년 반 번

이름

★ 내가 선물 받고 싶은 물건을 그리고 선물 상자를 <패턴 꾸미기 붙임자료>를 이용하여 꾸며 보세요.

<예시>





#### <정답>

★ 이모와 이모부 집에 와있는 여자아이가 외로운 까닭으로 알맞은 것에 ○표를 하세요.

이모와 이모부가 여자아이를 미워해서 내가 좋아하는 보라색 장난감과 책이 없어서 네 친구와 가족들이 떠나온 고향에 남아 있어서

세 친구가 생기지 않아서

